

Internet-Planspiel „Wirtschaft“ für Schülerinnen und Schüler 2019 -

Berufskolleg – Fachschule für Gartenbau Essen belegt Plätze 1 und 3

Auch in diesem Schuljahr führten das Bildungswerk der Nordrhein-Westfälischen Wirtschaft (BWNRW) und SCHULEWIRTSCHAFT NRW das Internet-Planspiel „Wirtschaft“ für Schülerinnen und Schüler der Sekundarstufe II durch. Von den im Herbst gestarteten 166 Spielgruppen waren die besten Teams in die Zwischenrunde gekommen. In der Endrunde am 26. März 2019 spielten dann die fünf besten Gruppen der Zwischenrunde im Haus „unternehmer nrw“ um den Gesamtsieg.

Zwei der Endrundenteilnehmer stammten vom Erich-Gutenberg-Berufskolleg aus Köln. Ein Team vom Georg-Kerschensteiner-Berufskolleg hatte aus Troisdorf den Weg nach Düsseldorf gefunden. Komplettiert wurde die Endrunde durch zwei Spielunternehmen aus Essen vom Berufskolleg – Fachschule für Gartenbau.

Zunächst lieferten sich die fünf Teams ein spannendes Kopf-an-Kopf-Rennen, bei dem mal die eine Schule vorne lag und mal die andere. Schließlich fiel die Entscheidung zugunsten der Essener. Diese belegten neben dem ersten auch den dritten Platz und freuten sich über die Geldpreise, die unternehmer nrw ausgeblotzt hatte. Zweiter wurde eines der Teams vom Erich-Gutenberg-Berufskolleg.

Urkunden und Preise überreichte der Geschäftsführer des BWNRW, Dr. Peter Janßen. Er hob in seinem Grußwort die besondere Bedeutung ökonomischer Bildung als wesentlichem Bestandteil der Allgemeinbildung hervor. Diese helfe auch dabei, Entscheidungen der Politik besser beurteilen zu können. Dass die Landesregierung die Einführung eines Schulfachs „Wirtschaft“ vorantreibe, sei daher ausdrücklich zu begrüßen.